**Аннотация к дополнительной общеобразовательной программе**

**«Азы программирования»**

**Направленность:** техническая

**Возраст обучающихся**: 7-9 лет

**Срок реализации программы:** 1 года

**Разделы программы:**

- персональный компьютер, техника безопасности и правила поведения;

- информация и ее виды, кодирование информации в компьютере;

- основы файловой системы, операционная система Windows;

- текстовый редактор Word;

- создание презентаций в PowerPoint ;

- среда программирования ПиктоМир;

- среда программирования Scratch.

**Цель программы:** формирование и развитие у обучающихся основ программирования с помощью компьютерных технологий.

**Задачи:**

***Образовательные:***

- научить работать в текстовом редакторе Word, создавать презентаций в PowerPoint, в среде программирования Пиктомир и среде программирования Scratch;

- овладение навыками составления алгоритмов;

- сформировать навыки разработки проектов: интерактивных историй, интерактивных игр, интерактивных презентаций.

***Развивающие:***

- способствовать развитию критического, системного, алгоритмического и творческого мышления;

- способствоватьформированию устойчивого интереса к деятельности, связанной с информационными технологиями.

***Воспитательные:***

- воспитывать положительное отношение к информатике и ИКТ;

- воспитывать самостоятельность и формировать умение работать в малой группе, коллективе;

- воспитывать ответственное отношение к своему здоровью и безопасному обращению с компьютерной техникой.

**Форма занятий**: традиционные, комбинированные, практические занятия; индивидуальная деятельность; лекционные занятия .

**Краткое содержание**. В процессе обучения дети познакомятся с общими сведениями о компьютерах, историей появления компьютеров, роль компьютера в жизни современного человека, возможностями компьютера. Научатся работать в текстовом редакторе Word, создавать презентаций в PowerPoint, в среде программирования Пиктомир и среде программирования Scratch.

**Ожидаемые результаты**: К концу обучения обучающие

**будут уметь:**

- работать в текстовом редакторе Word, создавать презентаций в PowerPoint, в среде программирования Пиктомир и среде программирования Scratch;

- научатся составлять алгоритмы, разрабатывать проекты: интерактивных историй, интерактивных игр, интерактивных презентаций в программах Пиктомир и Scratch

***будет развито:***

- критическое, системное, алгоритмическое и творческое мышления;

- интерес к деятельности, связанной с информационными технологиями;

***будет сформировано:***

- положительное отношение к информатике и ИКТ;

- самостоятельность и формировать умение работать в малой группе, коллективе;

- ответственное отношение к своему здоровью и безопасному обращению с компьютерной техникой.