

**Ведомость учета результатов
«Креативное мышление»**

Критерии (за каждое правильное решение команда получает от 0 до 3 баллов) Дата проведения		Оценки													
		№1 «Ума палата»	№2 «Модуль »	№3 «Горе от ума»	№4 «Минкс»	№5 «Вектор»	№6 «Смешар ники»	№7 «Успех»	№8 «Аксиом а»	№9 «Пересе т»	№10 «Патриот »	№11 «Жужели цы»	№12 «Оптим сты»	№13 «Игорь и КАТОД»	№14 «Девичья »
Правильность и полнота решения*Время задание 1	10.19	10.14	9.48	10.05	9.59	10.24	10.28	10.23	10.25	10.44	10.09	10.58	10.43	11.55	
	2	1	1	2	1	2	0	1	1	3	1	3	1	3	
	1	1	2	2	2	1	1	2	3	1	2	1	1	1	
	2	2	2	2	2	2	2	0	2	2	2	2	2	2	
задание 2	7,5	6	5	9	5	7,5	4,5	4,5	9	7,8	7,5	7,8	4,2	6	
	11.15	11.25	10.34	10.04	9.47	10.51	11.00	10.39	10.25	10.44	10.09	13.15	10.43	11.55	
	3	2	1	2	2	1	3	1	1	1	3	3	1	2	
	2	1	0	0	3	1	0	1	1	2	3	0	1	3	
задание 3	1	2	1	2	1	1	2	2	0,5	1	3	1	1	3	
	7,2	5,5	1,4	6	6	3,9	6,5	5,6	3,75	5,2	13,5	4	4,2	8	
	14.19	11.25	10.31	10.24	10.10	10.31	11.02	10.21	10.25	10.44	10.09	14.26	10.43	11.55	
	0	1	2	2	0	1	3	2	0	3	3	2	1	1	
задание 2	0	1	1	1	2	1	0	1	0	0	2	2	1	2	
	0	2	1	1	1	2	1	2	0	2	3	1	1	3	
	0	4,4	5,6	6	4,5	5,6	4,8	7,5	0	6,5	12	5	4,2	6	
	14,7	19,9	12	21	19,5	17	15,8	17,6	12,75	19,5	33	16,8	12,6	20	
Итого: (сумма баллов для внесения в турнирную таблицу)															

*Критерии оценки указываются к конкретному заданию